

# **ЖОРДАНОВА ФОРМА МАТРИЦЫ ОПЕРАТОРА**

В. В. Колыбасова, Н. Ч. Крутицкая, А. В. Овчинников

## §1. Основные понятия и теоремы

1.1. **Алгебраическая и геометрическая кратность собственного значения.** Пусть линейный оператор  $\mathbf{A}$  действует в линейном пространстве  $R_n$  над числовым полем  $\mathbb{K}$ . Предположим, что все корни характеристического многочлена принадлежат полю  $\mathbb{K}$ . Рассмотрим характеристический многочлен оператора

$$f(\lambda) = (\lambda_1 - \lambda)^{m_1} (\lambda_2 - \lambda)^{m_2} \dots (\lambda_p - \lambda)^{m_p},$$

где  $\lambda_i \neq \lambda_j$  при  $i \neq j$ ,  $i, j = 1, 2, \dots, p$ . Здесь

$$m_1 + m_2 + \dots + m_p = n.$$

Число  $m_i$  называется *алгебраической кратностью* собственного значения  $\lambda_i$ . Максимальное число линейно независимых собственных векторов, соответствующих собственному значению  $\lambda_i$ , называется его *геометрической кратностью* и обозначается  $s_i$ .

*Теорема.*  $s_i \leq m_i$ .

Если  $m_i = s_i$ ,  $i = 1, 2, \dots, p$ , то количество линейно независимых собственных векторов оператора  $\mathbf{A}$  равно размерности пространства, и из них можно составить базис в пространстве  $R_n$ . В этом базисе матрица  $A'$  оператора  $\mathbf{A}$  имеет диагональный вид:

$$A' = \begin{pmatrix} \boxed{\begin{matrix} \lambda_1 & & & & \\ & \ddots & & & \\ & & \lambda_1 & & \\ & & & \lambda_2 & \\ & & & & \ddots & \\ & & & & & \lambda_2 \end{matrix}} & & & & \\ & & & & & \ddots & & & \\ & & & & & & \boxed{\begin{matrix} \lambda_p & & & \\ & \ddots & & \\ & & \lambda_p & \\ & & & \lambda_p \end{matrix}} & & & \end{pmatrix} \begin{matrix} \left. \vphantom{\begin{matrix} \lambda_1 \\ \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_2 \\ \lambda_p \\ \lambda_p \end{matrix}} \right\} m_1 \text{ строк} \\ \left. \vphantom{\begin{matrix} \lambda_1 \\ \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_2 \\ \lambda_p \\ \lambda_p \end{matrix}} \right\} m_2 \text{ строк} ; \\ \left. \vphantom{\begin{matrix} \lambda_1 \\ \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_2 \\ \lambda_p \\ \lambda_p \end{matrix}} \right\} m_p \text{ строк} \end{matrix}$$

каждое собственное значение  $\lambda_i$  встречается на диагонали этой матрицы столько раз, какова его алгебраическая кратность. Вне диагонали все элементы матрицы равны нулю.

1.2. **Жорданова клетка.** Рассмотрим матрицу оператора

$$J_k(\lambda_0) = \begin{pmatrix} \lambda_0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_0 & \dots & 0 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & \lambda_0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & \lambda_0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \lambda_0 & 1 & & & & \\ & \lambda_0 & 1 & & & \\ & & \lambda_0 & 1 & & \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ & & & & \lambda_0 & 1 \\ & & & & & \lambda_0 \end{pmatrix} \quad (1)$$

размера  $k \times k$ . Ее характеристический многочлен  $(\lambda_0 - \lambda)^k$  имеет корень  $\lambda_0$  кратности  $k$ . Таким образом, данная матрица имеет собственное значение  $\lambda_0$  алгебраической кратности

$k$ . Отвечающие ему собственные векторы — это ненулевые решения однородной системы линейных уравнений с матрицей

$$B = J_k(\lambda_0) - \lambda_0 I = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & \dots & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & \dots & 0 & 0 \\ \dots & \dots & \dots & \dots & \dots & \dots \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \dots & 0 & 0 \end{pmatrix}.$$

Так как  $\text{rang } B = k - 1$ , так что размерность собственного подпространства равна 1, то существует лишь один линейно независимый собственный вектор. Таким образом, при  $k \geq 2$  не существует базиса, состоящего из собственных векторов этого оператора, то есть ни в одном базисе матрица оператора не может иметь диагонального вида. Матрица  $J_k(\lambda_0)$  называется *жордановой клеткой порядка  $k$* , соответствующей собственному значению  $\lambda_0$ .

**1.3. Присоединенные векторы.** Элемент  $x$  называется *присоединенным вектором* оператора  $A$ , отвечающим собственному значению  $\lambda$ , если для некоторого натурального числа  $m \geq 1$  выполняются соотношения

$$(A - \lambda I)^{m-1} x \neq 0, \quad (A - \lambda I)^m x = 0.$$

При этом число  $m$  называется *высотой* присоединенного вектора  $x$ . Иными словами, если  $x$  — присоединенный вектор высоты  $m$ , то элемент  $(A - \lambda I)^{m-1} x$  является собственным вектором оператора  $A$ . Очевидно, собственные векторы — это присоединенные векторы высоты 1 (здесь  $(A - \lambda I)^0 = I$ ).

Рассмотрим последовательность векторов  $e_1, e_2, \dots, e_m$ , для которых выполнены соотношения ( $e_1 \neq 0$ ):

$$\begin{aligned} Ae_1 &= \lambda e_1, \\ Ae_2 &= \lambda e_2 + e_1, \\ Ae_3 &= \lambda e_3 + e_2, \\ &\vdots \\ Ae_m &= \lambda e_m + e_{m-1} \end{aligned}$$

или, эквивалентно,

$$\begin{aligned} (A - \lambda I)e_1 = 0 &\implies (A - \lambda I)e_1 = 0, \\ (A - \lambda I)e_2 = e_1 &\implies (A - \lambda I)^2 e_2 = 0, \\ (A - \lambda I)e_3 = e_2 &\implies (A - \lambda I)^3 e_3 = 0, \\ \dots &\dots \\ (A - \lambda I)e_m = e_{m-1} &\implies (A - \lambda I)^m e_m = 0. \end{aligned}$$

Таким образом, цепочка векторов  $e_1, e_2, \dots, e_m$  состоит из собственного вектора  $e_1$  и присоединенных векторов  $e_2, \dots, e_m$  (высота присоединенного вектора  $e_k$  равна  $k$ ).

Введем обозначение  $\mathbf{B} = \mathbf{A} - \lambda \mathbf{I}$  и запишем предыдущие соотношения в виде

$$\begin{aligned} \mathbf{B}e_1 = \mathbf{0} &\implies \mathbf{B}e_1 = \mathbf{0}, \\ \mathbf{B}e_2 = e_1 &\implies \mathbf{B}^2e_2 = \mathbf{0}, \\ \mathbf{B}e_3 = e_2 &\implies \mathbf{B}^3e_3 = \mathbf{0}, \\ \dots\dots\dots &\dots\dots\dots \\ \mathbf{B}e_m = e_{m-1} &\implies \mathbf{B}^me_m = \mathbf{0}. \end{aligned}$$

*Теорема.* Векторы  $e_1, \dots, e_m$  линейно независимы.

Отметим, что в случае, когда количество векторов  $e_1, \dots, e_m$  равно размерности пространства, т.е.  $m = n$ , эти векторы образуют базис в  $R_n$ , а матрица оператора  $\mathbf{A}$  в этом базисе имеет вид жордановой клетки порядка  $n$  с числом  $\lambda$  на диагонали (см. (1)).

**1.4. Жорданов блок.** Жордановым блоком, отвечающим собственному значению  $\lambda_0$ , называется блочно-диагональная матрица, каждый блок которой представляет собой жорданову клетку вида (1):

$$A(\lambda_0) = \begin{pmatrix} \boxed{J_{i_1}(\lambda_0)} & & & \\ & \boxed{J_{i_2}(\lambda_0)} & & \\ & & \dots & \\ & & & \boxed{J_{i_s}(\lambda_0)} \end{pmatrix}.$$

На главной диагонали матрицы расположены  $s$  жордановых клеток  $J_{i_1}(\lambda_0), J_{i_2}(\lambda_0), \dots, J_{i_s}(\lambda_0)$  порядков  $i_1, i_2, \dots, i_s$ , где  $s$  — геометрическая кратность собственного значения  $\lambda_0$ . Сумма порядков этих клеток равна алгебраической кратности собственного значения  $\lambda_0$ , т.е.

$$i_1 + i_2 + \dots + i_s = m.$$

Все элементы матрицы вне жордановых клеток равны нулю. Порядок расположения жордановых клеток в матрице  $A(\lambda_0)$  определен неоднозначно.

**Примеры жордановых блоков.** Рассмотрим простой случай, когда характеристический многочлен матрицы имеет вид

$$f(\lambda) = (\lambda_0 - \lambda)^m$$

и геометрическая кратность собственного значения  $\lambda_0$  равна  $s$ .

**Пример 1.** Пусть  $m = 2, s = 1$ . Тогда

$$A(\lambda_0) = \begin{pmatrix} \lambda_0 & 1 \\ 0 & \lambda_0 \end{pmatrix};$$

имеем одну жорданову клетку порядка 2.

**Пример 2.** Пусть  $m = 3, s = 1$ . Тогда

$$A(\lambda_0) = \begin{pmatrix} \lambda_0 & 1 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 1 \\ 0 & 0 & \lambda_0 \end{pmatrix};$$

имеем одну жорданову клетку порядка 3.

**Пример 3.** Пусть  $m = 3, s = 2$ . Имеем жорданов блок, состоящий из двух жордановых клеток порядков 1 и 2:

$$A(\lambda_0) = \left( \begin{array}{cc|c} \lambda_0 & 1 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_0 \end{array} \right) \quad \text{либо} \quad A(\lambda_0) = \left( \begin{array}{c|cc} \lambda_0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 1 \\ 0 & 0 & \lambda_0 \end{array} \right).$$

**Пример 4.** Пусть  $m = 4, s = 1$ . В этом случае имеется одна клетка:

$$A(\lambda_0) = \begin{pmatrix} \lambda_0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_0 \end{pmatrix}.$$

**Пример 5.** Пусть  $m = 4, s = 2$ . Этой ситуации отвечает жорданов блок, состоящий из двух клеток, но порядки клеток однозначно не определяются: либо имеем две клетки порядка 2 каждая, либо две клетки, одна из которых имеет порядок 1, а вторая — порядок 3:

$$A(\lambda_0) = \left( \begin{array}{cc|cc} \lambda_0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_0 \end{array} \right), \quad \text{либо} \quad A(\lambda_0) = \left( \begin{array}{c|ccc} \lambda_0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_0 \end{array} \right), \quad \text{либо}$$

$$A(\lambda_0) = \left( \begin{array}{c|cccc} \lambda_0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_0 \end{array} \right).$$

**Пример 6.** Пусть  $m = 4, s = 3$ . Тогда жорданов блок состоит из трех клеток:

$$A(\lambda_0) = \left( \begin{array}{cc|c|c} \lambda_0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_0 \end{array} \right), \quad \text{либо} \quad A(\lambda_0) = \left( \begin{array}{c|ccc} \lambda_0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_0 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_0 \end{array} \right), \quad \text{либо}$$

$$A(\lambda_0) = \left( \begin{array}{c|cccc} \lambda_0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & \lambda_0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_0 \end{array} \right).$$

**1.5. Теорема о жордановой форме матрицы оператора.** Пусть линейный оператор  $\mathbf{A}$  действует в линейном пространстве над полем комплексных чисел размерности  $n$  и его характеристический многочлен имеет вид

$$f(\lambda) = (\lambda_1 - \lambda)^{m_1} (\lambda_2 - \lambda)^{m_2} \dots (\lambda_p - \lambda)^{m_p},$$

где  $\lambda_j \neq \lambda_k$  при  $j \neq k$ ,

$$m_1 + m_2 + \dots + m_p = n.$$

Тогда в этом пространстве существует базис, состоящий из собственных и присоединенных векторов оператора  $\mathbf{A}$ , в котором матрица оператора имеет блочно-диагональную

форму (она называется жордановой формой)

$$A' = \begin{pmatrix} \boxed{A(\lambda_1)} & & & \\ & \boxed{A(\lambda_2)} & & \\ & & \ddots & \\ & & & \boxed{A(\lambda_p)} \end{pmatrix},$$

где  $A(\lambda_j)$  — жорданов блок, соответствующий собственному значению  $\lambda_j$ . Указанный базис называется *жордановым*.

Сформулированная теорема верна и в случае, когда линейный оператор действует в линейном пространстве над произвольным числовым полем  $\mathbb{K}$ , но все корни характеристического многочлена принадлежат полю  $\mathbb{K}$ .

Рассмотрим примеры. Обозначаем через  $n$  размерность пространства,  $m_j$  и  $s_j$  — алгебраическую и геометрическую кратности собственного значения  $\lambda_j$  соответственно.

**Пример 1.** Пусть  $n = 2$ ,  $\lambda_1 \neq \lambda_2$ . Тогда матрица оператора может быть приведена к диагональному виду:

$$\begin{pmatrix} \lambda_1 & 0 \\ 0 & \lambda_2 \end{pmatrix}.$$

**Пример 2.** Пусть  $n = 3$  и оператор имеет два различных собственных значения  $\lambda_1$  ( $m_1 = 2$ ,  $s_1 = 1$ ) и  $\lambda_2$  ( $m_2 = s_2 = 1$ ). Тогда матрица оператора может быть приведена к виду

$$A' = \begin{pmatrix} \boxed{\lambda_1 & 1 & 0} & \\ \boxed{0 & \lambda_1 & 0} & \\ \boxed{0 & 0 & \lambda_2} \end{pmatrix}.$$

**Пример 3.** Пусть  $n = 4$  и оператор имеет два различных собственных значения  $\lambda_1$  ( $m_1 = 3$ ,  $s_1 = 1$ ) и  $\lambda_2$  ( $m_2 = s_2 = 1$ ). Тогда

$$A' = \begin{pmatrix} \boxed{\lambda_1 & 1 & 0 & 0} & \\ \boxed{0 & \lambda_1 & 1 & 0} & \\ \boxed{0 & 0 & \lambda_1 & 0} & \\ \boxed{0 & 0 & 0 & \lambda_2} \end{pmatrix}.$$

**Пример 4.** Пусть  $n = 4$  и оператор имеет два различных собственных значения  $\lambda_1$  ( $m_1 = s_1 = 2$ ) и  $\lambda_2$  ( $m_2 = s_2 = 2$ ). Тогда

$$A' = \begin{pmatrix} \boxed{\lambda_1 & 0 & 0 & 0} & \\ \boxed{0 & \lambda_1 & 0 & 0} & \\ \boxed{0 & 0 & \lambda_2 & 0} & \\ \boxed{0 & 0 & 0 & \lambda_2} \end{pmatrix}.$$

**Пример 5.** Пусть  $n = 4$  и оператор имеет два различных собственных значения  $\lambda_1$  ( $m_1 = 2$ ,  $s_1 = 1$ ) и  $\lambda_2$  ( $m_2 = 2$ ,  $s_2 = 1$ ). Тогда

$$A' = \begin{pmatrix} \boxed{\lambda_1 & 1 & 0 & 0} & \\ \boxed{0 & \lambda_1 & 0 & 0} & \\ \boxed{0 & 0 & \lambda_2 & 1} & \\ \boxed{0 & 0 & 0 & \lambda_2} \end{pmatrix}.$$

**Пример 6.** Пусть  $n = 4$  и оператор имеет два различных собственных значения  $\lambda_1$  ( $m_1 = 2$ ,  $s_1 = 1$ ) и  $\lambda_2$  ( $m_2 = 2$ ,  $s_2 = 2$ ). Тогда

$$A' = \left( \begin{array}{cc|cc} \lambda_1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & \lambda_1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & \lambda_2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & \lambda_2 \end{array} \right).$$

## §2. Построение жорданова базиса и жордановой формы матрицы

Пусть  $\lambda$  — собственное значение оператора,  $m$  и  $s$  — алгебраическая и геометрическая кратности числа  $\lambda$ . Опишем построение линейно независимой совокупности из  $m$  собственных и присоединенных векторов, отвечающих данному  $\lambda$ . Этой совокупности векторов в жордановой матрице  $A'$  будет соответствовать жорданов блок  $A(\lambda)$  (см. § 1).

Обозначим:

$$B = A - \lambda I, \quad B^k = (A - \lambda I)^k, \quad N_k = \ker B^k, \quad n_k = \dim N_k, \quad r_k = \text{rang } B^k.$$

Ясно, что  $n_k + r_k = n$ . Для удобства считаем, что  $B^0 = I$ , так что  $r_0 = n$ ,  $n_0 = 0$ .

Поскольку  $\text{rang } B^{k+1} \leq \text{rang } B^k$ , имеем  $n_{k+1} \geq n_k$ , так что

$$N_1 \subset N_2 \subset N_3 \subset \dots$$

*Теорема.* Существует такое натуральное число  $q$ , что

$$N_1 \subset N_2 \subset \dots \subset N_q = N_{q+1} = N_{q+2} = \dots,$$

т.е. все ядра с номером, большим, чем  $q$ , совпадают с ядром  $N_q$ . При этом  $n_1 = s$ ,  $n_q = m$ .

Построим часть жорданова базиса, соответствующую данному собственному значению  $\lambda$ , следующим образом.

1. Возводя матрицу  $B$  в последовательные натуральные степени, найдем показатель  $q$ , начиная с которого ранг степеней матрицы  $B$  перестает уменьшаться.

2. Рассмотрим ядра  $N_q$  и  $N_{q-1}$ . Пусть векторы  $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2, \dots \in N_q$  дотраивают произвольный базис пространства  $N_{q-1}$  до базиса пространства  $N_q$ ; их количество равно  $n_q - n_{q-1}$ . Эти векторы являются присоединенными векторами высоты  $q$ , и каждый из них порождает цепочку, состоящую из  $q$  векторов, которые войдут в состав жорданова базиса. Каждой такой цепочке будет соответствовать жорданова клетка порядка  $q$ ; таким образом, в состав жордановой формы матрицы оператора  $A$  войдет  $n_q - n_{q-1}$  жордановых клеток порядка  $q$ .

3. Рассмотрим ядра  $N_{q-1}$  и  $N_{q-2}$ , а также векторы  $B\mathbf{f}_1, B\mathbf{f}_2, \dots$ ; их количество равно

$$n_q - n_{q-1} = (n - r_q) - (n - r_{q-1}) = r_{q-1} - r_q.$$

К этим векторам добавим векторы  $\mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2, \dots$  из пространства  $N_{q-1}$  так, чтобы система векторов

$$B\mathbf{f}_1, B\mathbf{f}_2, \dots, \mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2, \dots \in N_{q-1}$$

дополняла произвольный базис ядра  $N_{q-2}$  до базиса ядра  $N_{q-1}$ . Векторы  $\mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2, \dots$  являются присоединенными векторами высоты  $q - 1$ , и каждому из них будет соответствовать,

во-первых, цепочка векторов жорданова базиса, и во-вторых, жорданова клетка порядка  $q - 1$ . Количество добавляемых векторов  $\mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2, \dots$  равно

$$n_{q-1} - n_{q-2} - (n_q - n_{q-1}) = -n_q + 2n_{q-1} - n_{q-2} = r_q - 2r_{q-1} + r_{q-2};$$

таким же будет количество жордановых клеток порядка  $q - 1$ .

4. Рассмотрим ядра  $N_{q-2}$  и  $N_{q-3}$  и векторы  $B^2\mathbf{f}_1, B^2\mathbf{f}_2, \dots, B\mathbf{g}_1, B\mathbf{g}_2, \dots$ . К этим векторам (если их не хватает) добавим векторы  $\mathbf{h}_1, \mathbf{h}_2, \dots$  из пространства  $N_{q-2}$  так, чтобы совокупность векторов

$$B^2\mathbf{f}_1, B^2\mathbf{f}_2, \dots, B\mathbf{g}_1, B\mathbf{g}_2, \dots, \mathbf{h}_1, \mathbf{h}_2, \dots \in N_{q-2}$$

дополняла произвольный базис пространства  $N_{q-3}$  до базиса пространства  $N_{q-2}$ . Количество добавляемых векторов  $\mathbf{h}_1, \mathbf{h}_2, \dots$  равно

$$n_{q-2} - n_{q-3} - (n_{q-1} - n_{q-2}) = -n_{q-1} + 2n_{q-2} - n_{q-3} = r_{q-1} - 2r_{q-2} + r_{q-3};$$

таким же будет количество жордановых клеток порядка  $q - 2$ .

Процесс продолжаем аналогично. Наконец, рассмотрим ядро  $N_1$  и векторы

$$\left. \begin{array}{l} B^{q-1}\mathbf{f}_1, B^{q-1}\mathbf{f}_2, \dots, \\ B^{q-2}\mathbf{g}_1, B^{q-2}\mathbf{g}_2, \dots, \\ B^{q-3}\mathbf{h}_1, B^{q-3}\mathbf{h}_2, \dots, \\ B\mathbf{v}_1, B\mathbf{v}_2, \dots \end{array} \right\} \in N_1.$$

Если эта система не образует базис пространства  $N_1$ , то добавим собственные векторы  $\mathbf{u}_1, \mathbf{u}_2, \dots$  так, чтобы пополненная система являлась базисом в  $N_1$ .

Итак, мы описали процесс построения жорданова базиса и выяснили, что количество жордановых клеток порядка  $k$ , входящих в состав жордановой формы матрицы оператора, может быть найдено по формуле

$$t_k = -n_{k+1} + 2n_k - n_{k-1} = r_{k+1} - 2r_k + r_{k-1}.$$

Построенную часть жорданова базиса, состоящую из  $m$  векторов, соответствующих данному  $\lambda$  ( $m$  — алгебраическая кратность этого собственного значения), запишем в таблицу («жорданова лестница»):

|           |                       |                       |          |                       |                       |          |                       |                       |          |                |                |         |
|-----------|-----------------------|-----------------------|----------|-----------------------|-----------------------|----------|-----------------------|-----------------------|----------|----------------|----------------|---------|
| $N_q$     | $\mathbf{f}_1$        | $\mathbf{f}_2$        | $\dots$  |                       |                       |          |                       |                       |          |                |                |         |
| $N_{q-1}$ | $B\mathbf{f}_1$       | $B\mathbf{f}_2$       | $\dots$  | $\mathbf{g}_1$        | $\mathbf{g}_2$        | $\dots$  |                       |                       |          |                |                |         |
| $N_{q-2}$ | $B^2\mathbf{f}_1$     | $B^2\mathbf{f}_2$     | $\dots$  | $B\mathbf{g}_1$       | $B\mathbf{g}_2$       | $\dots$  | $\mathbf{h}_1$        | $\mathbf{h}_2$        | $\dots$  |                |                |         |
| $\vdots$  | $\vdots$              | $\vdots$              | $\ddots$ | $\vdots$              | $\vdots$              | $\ddots$ | $\vdots$              | $\vdots$              | $\ddots$ |                |                |         |
| $N_1$     | $B^{q-1}\mathbf{f}_1$ | $B^{q-1}\mathbf{f}_2$ | $\dots$  | $B^{q-2}\mathbf{g}_1$ | $B^{q-2}\mathbf{g}_2$ | $\dots$  | $B^{q-3}\mathbf{h}_1$ | $B^{q-3}\mathbf{h}_2$ | $\dots$  | $\mathbf{u}_1$ | $\mathbf{u}_2$ | $\dots$ |

Все векторы таблицы линейно независимы, и их число равно  $m$  (алгебраической кратности собственного значения  $\lambda$ ). Каждому столбцу этой таблицы соответствует одна жорданова клетка, порядок которой равен высоте столбца. Количество столбцов жордановой лестницы, т.е. полное количество жордановых клеток в блоке, соответствующем собственному значению  $\lambda$ , равно геометрической кратности  $s$  этого собственного значения.

Будем нумеровать векторы построенной части базиса по столбцам жордановой лестницы: внутри каждого столбца снизу вверх, а сами столбцы в произвольном порядке.

Например, пусть  $e_1, \dots, e_q$  — векторы первого столбца жордановой лестницы. Тогда

$$\begin{array}{lll} e_1 = B^{q-1} f_1, & Be_1 = 0, & Ae_1 = \lambda e_1, \\ e_2 = B^{q-2} f_1, & Be_2 = e_1, & Ae_2 = \lambda e_2 + e_1, \\ \vdots & \Rightarrow \quad \vdots & \Rightarrow \quad \vdots \\ e_{q-1} = B f_1, & Be_{q-1} = e_{q-2}, & Ae_{q-1} = \lambda e_{q-1} + e_{q-2}, \\ e_q = f_1, & Be_q = e_{q-1}, & Ae_q = \lambda e_q + e_{q-1}. \end{array}$$

Этой группе векторов (собственный вектор  $e_1$  и присоединенные к нему векторы  $e_2, \dots, e_q$ ) жорданова базиса соответствуют первые  $q$  столбцов матрицы  $A'$ , которые имеют вид

$$\begin{bmatrix} J_q(\lambda) \\ 0 \end{bmatrix},$$

где  $J_q(\lambda)$  — жорданова клетка порядка  $q$  с числом  $\lambda$  на главной диагонали.

В следующих  $q$  столбцах матрицы  $A'$ , определенных векторами второго столбца жордановой лестницы, расположена жорданова клетка  $J_q(\lambda)$  так, что числа  $\lambda$  стоят на главной диагонали матрицы  $A'$ , а элементы вне клетки равны нулю. Подобным образом для данного  $\lambda$  получаем  $m$  столбцов матрицы  $A'$ . На этих  $m$  столбцах находится жорданов блок  $A(\lambda)$ .

Для других собственных значений эта схема повторяется, в результате чего получим жорданову матрицу  $A'$ , указанную в § 1, и соответствующий жорданов базис.

### §3. Примеры решения задач

Дана матрица  $A$  линейного оператора в некотором базисе. Требуется найти жорданов базис и жорданову форму матрицы оператора в этом жордановом базисе. Рассмотрим примеры решения такой задачи методом построения жорданова базиса, описанным в § 2.

#### Пример 1.

$$A = \begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 \\ -4 & 4 & 0 \\ -2 & 1 & 2 \end{pmatrix}.$$

Характеристический многочлен

$$\det(A - \lambda I) = (2 - \lambda)^3$$

имеет корень  $\lambda = 2$  кратности 3, т.е.  $m = 3$ . Матрица  $B = A - \lambda I$  равна

$$B = \begin{pmatrix} -2 & 1 & 0 \\ -4 & 2 & 0 \\ -2 & 1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Легко проверить, что

$$r_1 = \text{rang } B = 1, \quad n_1 = n - r_1 = 3 - 1 = 2.$$

Собственные векторы находим, решив однородную систему линейных уравнений  $BX = O$ ; фундаментальная совокупность решений состоит из двух векторов, например,

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}. \quad (2)$$

Количество этих векторов (т.е. геометрическая кратность собственного значения) равно двум,  $s = 2$ , так что для построения жорданова базиса требуется еще один присоединенный вектор.

Так как  $B^2 = O$ , то ядро  $N_2$  оператора  $B^2$  совпадает со всем пространством, т.е.  $n_2 = 3$ , и при этом  $q = 2$ .

Дополним базис ядра  $N_1$ , т.е. набор векторов (2), до базиса ядра  $N_2$ , например, вектором

$$\mathbf{f}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in N_2, \notin N_1.$$

Тогда

$$B\mathbf{f}_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix} \in N_1.$$

Дополним вектор  $B\mathbf{f}_1$  до базиса пространства  $N_1$  вектором

$$\mathbf{g} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \in N_1.$$

Построим жорданову лестницу:

|       |                 |              |
|-------|-----------------|--------------|
| $N_2$ | $\mathbf{f}_1$  |              |
| $N_1$ | $B\mathbf{f}_1$ | $\mathbf{g}$ |

Жорданов базис:

$$\left. \begin{array}{l} \mathbf{e}_1 = B\mathbf{f}_1 \\ \mathbf{e}_2 = \mathbf{f}_1 \end{array} \right\} \Rightarrow \text{соответствует жорданова клетка порядка 2,}$$

$$\mathbf{e}_3 = \mathbf{g} \Rightarrow \text{соответствует жорданова клетка порядка 1.}$$

При этом

$$B\mathbf{e}_1 = \mathbf{0}, \quad B\mathbf{e}_2 = \mathbf{e}_1, \quad B\mathbf{e}_3 = \mathbf{0},$$

т.е.  $\mathbf{e}_1$  — собственный вектор,  $\mathbf{e}_2$  — его присоединенный вектор,  $\mathbf{e}_3$  — собственный вектор.

В жордановом базисе

$$\mathbf{e}_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ -4 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}$$

матрица оператора  $A'$  имеет вид

$$A' = \left( \begin{array}{cc|c} 2 & 1 & 0 \\ 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 2 \end{array} \right).$$

**Пример 2.**

$$A = \begin{pmatrix} 1 & -3 & 3 \\ -2 & -6 & 13 \\ -1 & -4 & 8 \end{pmatrix}.$$

Характеристический многочлен

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & -3 & 3 \\ -2 & -6 - \lambda & 13 \\ -1 & -4 & 8 - \lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda)^3$$

имеет корень  $\lambda = 1$  кратности 3, т.е.  $m = 3$ . Матрица  $B = A - \lambda I$  равна

$$B = \begin{pmatrix} 0 & -3 & 3 \\ -2 & -7 & 13 \\ -1 & -4 & 7 \end{pmatrix}$$

и мы имеем

$$r_1 = 2, \quad n_1 = 1.$$

Фундаментальная совокупность решений системы  $BX = O$  состоит из одного вектора, например,

$$\begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in N_1.$$

Следовательно, геометрическая кратность собственного значения равна единице:

$$s = 1.$$

Далее, матрица  $B^2$  равна

$$B^2 = \begin{pmatrix} 3 & 9 & -18 \\ 1 & 3 & -6 \\ 1 & 3 & -6 \end{pmatrix};$$

для нее имеем

$$r_2 = 1, \quad n_2 = 2,$$

и базис ядра  $N_2$  состоит из двух векторов, например,

$$\begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 6 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Поскольку  $B^3 = O$ , так что

$$r_3 = 0, \quad n_3 = 3,$$

то ядро  $N_3$  оператора  $B^2$  совпадает со всем пространством, т.е.  $q = 3$ .

Вектором  $\mathbf{f}_1 = (1, 0, 0)^T$  дополним базис ядра  $N_2$  до базиса пространства  $N_3$ . Вектор  $B\mathbf{f}_1 = (0, -2, -1)^T$  дополняет базис ядра  $N_1$  (т.е. вектор  $(3, 1, 1)^T$ ) до базиса ядра  $N_2$ . Вектор  $B^2\mathbf{f}_1 = (3, 1, 1)^T$  образует базис пространства  $N_1$ . Жорданова лестница имеет вид

|       |                   |
|-------|-------------------|
| $N_3$ | $\mathbf{f}_1$    |
| $N_2$ | $B\mathbf{f}_1$   |
| $N_1$ | $B^2\mathbf{f}_1$ |

Жорданов базис:

$$\mathbf{e}_1 = B^2\mathbf{f}_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = B\mathbf{f}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ -2 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 = \mathbf{f}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Здесь  $\mathbf{e}_1$  — собственный вектор,  $\mathbf{e}_2$  и  $\mathbf{e}_3$  — два его присоединенных вектора.

Матрица оператора  $A'$  имеет вид жордановой клетки

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 \\ 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

**Пример 3.**

$$A = \begin{pmatrix} 4 & -5 & 2 \\ 5 & -7 & 3 \\ 6 & -9 & 4 \end{pmatrix}.$$

Характеристический многочлен

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 4 - \lambda & -5 & 2 \\ 5 & -7 - \lambda & 3 \\ 6 & -9 & 4 - \lambda \end{vmatrix} = (1 - \lambda)\lambda^2$$

имеет два корня:  $\lambda_1 = 0$  кратности  $m_1 = 2$  и  $\lambda_2 = 1$  кратности  $m_2 = 1$ .

Рассмотрим собственное значение  $\lambda_1 = 0$ . Матрица

$$B = (A - \lambda_1 I) = (A - 0 \cdot I) = \begin{pmatrix} 4 & -5 & 2 \\ 5 & -7 & 3 \\ 6 & -9 & 4 \end{pmatrix}$$

имеет ранг  $r_1 = 2$ , так что  $n_1 = 1$ , а фундаментальная совокупность решений однородной системы  $BX = O$  состоит из одного вектора, например,  $(1, 2, 3)^T$ . Следовательно, геометрическая кратность рассматриваемого собственного значения равна  $s = 1$ .

Далее,

$$B^2 = \begin{pmatrix} 3 & -3 & 1 \\ 3 & -3 & 1 \\ 3 & -3 & 1 \end{pmatrix}, \quad B^3 = B^2.$$

Таким образом, ядра  $N_2$  и  $N_3$  совпадают, так что  $q = 2$ .

Находим базис ядра  $N_2$ , который является фундаментальной совокупностью решений системы  $B^2X = O$ :

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}.$$

При этом  $r_2 = 1$ ,  $s_2 = n_2 = 2$ .

Дополним базис в  $N_1$  до базиса в  $N_2$  вектором  $\mathbf{f}_1 = (1, 1, 0)^T$ . Тогда вектор  $B\mathbf{f}_1 = (-1, -2, -3)^T$  уже образует базис в  $N_1$ . Жорданова лестница имеет вид

$$\begin{array}{|c|c|} \hline N_2 & f_1 \\ \hline N_1 & Bf_1 \\ \hline \end{array}$$

Часть жорданова базиса:

$$e_1 = Bf_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ -2 \\ -3 \end{pmatrix}, \quad e_2 = f_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix},$$

где  $e_1$  — собственный вектор,  $e_2$  — его присоединенный вектор. Первый и второй столбцы матрицы оператора  $A'$  имеют вид

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & \dots \\ 0 & 0 & \dots \\ 0 & 0 & \dots \end{pmatrix}.$$

Теперь рассмотрим собственное значение  $\lambda_2 = 1$ . В этом случае матрица

$$B = (A - \lambda_2 I) = (A - I) = \begin{pmatrix} 3 & -5 & 2 \\ 5 & -8 & 3 \\ 6 & -9 & 3 \end{pmatrix}$$

имеет ранг  $r_1 = 2$ , поэтому ее ядро состоит из одного вектора, например,  $e_3 = (1, 1, 1)^T$ , который является собственным вектором. При этом  $m_2 = s_2 = 1$ .

Итак,  $e_1, e_2, e_3$  — жорданов базис и

$$A' = \begin{pmatrix} \boxed{0} & \boxed{1} & \boxed{0} \\ \boxed{0} & \boxed{0} & \boxed{0} \\ \boxed{0} & \boxed{0} & \boxed{1} \end{pmatrix}.$$

**Пример 4.**

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 3 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Характеристический многочлен

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 3 - \lambda & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 1 \\ -1 & 3 - \lambda \end{vmatrix} \cdot \begin{vmatrix} 2 - \lambda & 0 \\ 0 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)^4$$

имеет корень  $\lambda = 2$  кратности 4. т.е.  $m = 4$ . Рассмотрим матрицу

$$B = A - 2I = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 & -1 \\ -1 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix};$$

ее ранг равен  $r_1 = 1$  и<sup>1</sup>

$$N_1 = \ker B = L \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, \quad n_1 = 3.$$

Поскольку

$$B^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

имеем

$$n_2 = 4, \quad N_2 = \ker B^2 = \mathbb{R}^4.$$

Дополним базис пространства  $N_1$  до базиса пространства  $N_2$ ; для этого возьмем какой-либо вектор  $\mathbf{f} \in N_2$ ,  $\mathbf{f} \notin N_1$ , например,  $\mathbf{f} = (0, 0, 0, 1)^T$ ; он является присоединенным вектором высоты 2. Вектор  $B\mathbf{f} = (-1, -1, 0, 0)^T \in N_1$  является присоединенным вектором высоты 1, т.е. собственным вектором. Для построения базиса требуется еще два вектора  $\mathbf{g}_1, \mathbf{g}_2$ , которые выбираются из  $N_1$ . Для их правильного выбора проанализируем линейные зависимости между столбцами матрицы

$$\begin{pmatrix} 0 & 1 & 0 & -1 \\ 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 1 & -1 & 0 & 0 \end{pmatrix}$$

(первые три столбца этой матрицы — это базис  $N_1$ , последний столбец — вектор  $B\mathbf{f}$ ). Приводя эту матрицу методом Гаусса к упрощенной форме,

$$\begin{pmatrix} 1 & 0 & 0 & -1 \\ 0 & 1 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix},$$

видим, что вектор  $B\mathbf{f}$  линейно выражается через первые два столбца этой матрицы. Поэтому второй и третий столбцы можно взять в качестве  $\mathbf{g}_1$  и  $\mathbf{g}_2$ :

$$\mathbf{g}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{g}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Таким образом, жорданова лестница имеет вид

|       |               |                |                |
|-------|---------------|----------------|----------------|
| $N_2$ | $\mathbf{f}$  |                |                |
| $N_1$ | $B\mathbf{f}$ | $\mathbf{g}_1$ | $\mathbf{g}_2$ |

<sup>1</sup>Через  $L\{\}$  обозначена линейная оболочка стоящих в фигурных скобках векторов, которые образуют ее базис.

Жорданов базис состоит из векторов

$$\mathbf{e}_1 = B\mathbf{f} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = \mathbf{f} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 = \mathbf{g}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_4 = \mathbf{g}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Жорданова форма матрицы оператора:

$$A' = \left( \begin{array}{cc|cc} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{array} \right).$$

**Пример 5.**

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 9 & -6 \\ -1 & 3 & 11 & -7 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

Характеристический многочлен

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 1 & 9 & -6 \\ -1 & 3 - \lambda & 11 & -7 \\ 0 & 0 & 2 - \lambda & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)^4$$

имеет корень  $\lambda = 2$  кратности 4, т.е.  $m = 4$ . Рассмотрим матрицу  $B = A - \lambda I$ , ее последовательные степени и их ядра:

$$B = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 9 & -6 \\ -1 & 1 & 11 & -7 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad r_1 = 2, \quad N_1 = L \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}, \quad n_1 = 2,$$

$$B^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad r_2 = 1, \quad N_2 = L \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\}, \quad n_2 = 3;$$

$$B^3 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad r_3 = 0, \quad N_3 = \mathbb{R}^4, \quad n_3 = 4.$$

Возьмем какой-либо вектор  $\mathbf{f} \in N_3$ ,  $\mathbf{f} \notin N_2$ , например,  $\mathbf{f} = (0, 0, 0, 1)^T$ . Он является присоединенным вектором высоты 3. Вектор

$$B\mathbf{f} = \begin{pmatrix} -6 \\ -7 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in N_2$$

является присоединенным вектором высоты 2, а вектор

$$B^2 \mathbf{f} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in N_1$$

— присоединенным вектором высоты 1, т.е. собственным вектором.

Таким образом, мы построили три вектора жорданова базиса:  $\mathbf{e}_1 = B^2 \mathbf{f}$ ,  $\mathbf{e}_2 = B \mathbf{f}$ ,  $\mathbf{e}_3 = \mathbf{f}$ . Требуется построить еще один вектор; выберем его из пространства  $N_1 = \ker B$  так, чтобы он был линейно независим с построенными ранее векторами  $\mathbf{f}$ ,  $B \mathbf{f}$ ,  $B^2 \mathbf{f}$ , например,

$$\mathbf{g} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix}.$$

Итак, жорданова лестница имеет вид

|       |                  |              |  |
|-------|------------------|--------------|--|
| $N_3$ | $\mathbf{f}$     |              |  |
| $N_2$ | $B \mathbf{f}$   |              |  |
| $N_1$ | $B^2 \mathbf{f}$ | $\mathbf{g}$ |  |

Жорданов базис состоит из векторов

$$\mathbf{e}_1 = B^2 \mathbf{f} = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = B \mathbf{f} = \begin{pmatrix} -6 \\ -7 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 = \mathbf{f} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_4 = \mathbf{g} = \begin{pmatrix} -3 \\ 0 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix},$$

а матрица оператора в жордановом базисе имеет вид

$$A' = \left( \begin{array}{ccc|c} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{array} \right).$$

### Пример 6.

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 1 & -4 & -7 \\ -1 & 1 & 5 & 9 \\ 0 & 0 & 4 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

Характеристический многочлен

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 3 - \lambda & 1 & -4 & -7 \\ -1 & 1 - \lambda & 5 & 9 \\ 0 & 0 & 4 - \lambda & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 0 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)^4$$

имеет корень  $\lambda = 2$  кратности 4, т.е.  $m = 4$ . Рассмотрим матрицу  $B = A - \lambda I$ , ее степени и их ядра:

$$B = \begin{pmatrix} 1 & 1 & -4 & -7 \\ -1 & -1 & 5 & 9 \\ 0 & 0 & 2 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \end{pmatrix}, \quad r_1 = 2, \quad N_1 = L \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, \quad n_1 = 2,$$

$$B^2 = \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, \quad r_2 = 0, \quad N_2 = \mathbb{R}^4, \quad n_2 = 4.$$

Выберем два вектора  $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2 \in N_2$ ,  $\mathbf{f}_1, \mathbf{f}_2 \notin N_1$ :

$$\mathbf{f}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{f}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Они являются присоединенными векторами высоты 2; соответствующие собственные векторы

$$B\mathbf{f}_1 = \begin{pmatrix} -4 \\ 5 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad B\mathbf{f}_2 = \begin{pmatrix} -7 \\ 9 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}$$

лежат в пространстве  $N_1$ . Жорданова лестница имеет вид

|       |                 |                 |
|-------|-----------------|-----------------|
| $N_2$ | $\mathbf{f}_1$  | $\mathbf{f}_2$  |
| $N_1$ | $B\mathbf{f}_1$ | $B\mathbf{f}_2$ |

Построенные четыре вектора образуют жорданов базис:

$$\mathbf{e}_1 = B\mathbf{f}_1 = \begin{pmatrix} -4 \\ 5 \\ 2 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = \mathbf{f}_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 = B\mathbf{f}_2 = \begin{pmatrix} -7 \\ 9 \\ 4 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_4 = \mathbf{f}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Матрица оператора в жордановом базисе

$$A' = \begin{pmatrix} \boxed{2} & \boxed{1} & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{2} & \boxed{1} \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{2} \end{pmatrix}.$$

**Пример 7.**

$$A = \begin{pmatrix} 1 & 1 & 3 & -2 \\ -1 & 3 & 4 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

Характеристический многочлен

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 1 - \lambda & 1 & 3 & -2 \\ -1 & 3 - \lambda & 4 & -2 \\ 0 & 0 & 1 - \lambda & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)^4$$

имеет корень  $\lambda = 2$  кратности 4, т.е.  $m = 4$ . Рассмотрим матрицу  $B = A - \lambda I$ , ее последовательные степени и их ядра:

$$\begin{aligned} B &= \begin{pmatrix} -1 & 1 & 3 & -2 \\ -1 & 1 & 4 & -2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}, & r_1 &= 3, & N_1 &= L \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, & n_1 &= 1, \\ B^2 &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, & r_2 &= 2, & N_2 &= L \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, & n_2 &= 2, \\ B^3 &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, & r_3 &= 1, & N_3 &= L \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, & n_3 &= 3, \\ B^4 &= \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix}, & r_4 &= 0, & N_4 &= \mathbb{R}^4, & n_4 &= 4. \end{aligned}$$

Выберем вектор  $\mathbf{f} \in N_4$ ,  $\mathbf{f} \notin N_3$ , например,

$$\mathbf{f} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Он является присоединенным вектором высоты 4 и порождает цепочку векторов

$$B\mathbf{f} = \begin{pmatrix} -2 \\ -2 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in N_3, \quad B^2\mathbf{f} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in N_2, \quad B^3\mathbf{f} = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in N_1;$$

$B\mathbf{f}$ ,  $B^2\mathbf{f}$  — присоединенные векторы высоты 3 и 2 соответственно,  $B^3\mathbf{f}$  — собственный вектор. Таким образом, жорданова лестница имеет вид

|       |                 |
|-------|-----------------|
| $N_4$ | $\mathbf{f}$    |
| $N_3$ | $B\mathbf{f}$   |
| $N_2$ | $B^2\mathbf{f}$ |
| $N_1$ | $B^3\mathbf{f}$ |

Жорданов базис состоит из векторов  $e_1 = B^3 f$ ,  $e_2 = B^2 f$ ,  $e_3 = B f$ ,  $e_4 = f$ ; матрица оператора имеет вид

$$A' = \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

**Пример 8.**

$$A = \begin{pmatrix} 0 & -6 & -7 & -9 \\ 1 & 5 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

Характеристический многочлен

$$\det(A - \lambda I) = \begin{vmatrix} 0 - \lambda & -6 & -7 & -9 \\ 1 & 5 - \lambda & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 4 - \lambda & 2 \\ 0 & 0 & -1 & 1 - \lambda \end{vmatrix} = (2 - \lambda)^2(3 - \lambda)^2$$

имеет два корня:  $\lambda_1 = 2$  кратности  $m_1 = 2$  и  $\lambda_2 = 3$  кратности  $m_2 = 2$ .

Рассмотрим собственное значение  $\lambda_1 = 2$ . Рассмотрим матрицу  $B_1 = A - \lambda_1 I = A - 2I$ , ее последовательные степени и их ядра<sup>2</sup>:

$$B = \begin{pmatrix} -2 & -6 & -7 & -9 \\ 1 & 3 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}, \quad r_1 = 2, \quad N_1 = L \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, \quad n_1 = 2,$$

$$B^2 = \begin{pmatrix} -2 & -6 & -9 & -11 \\ 1 & 3 & 4 & 5 \\ 0 & 0 & 2 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -1 \end{pmatrix}, \quad r_2 = 2, \quad N_2 = L \left\{ \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, \quad n_2 = 2.$$

Таким образом,  $q = 1$ , и мы выбираем два вектора  $f_1, f_2 \in N_2$ , которые являются собственными векторами:

$$f_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad f_2 = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Эти векторы образуют часть жорданова базиса, которой отвечают две жордановых клетки порядка 1 каждая:

$$\begin{pmatrix} \boxed{2} & 0 \\ 0 & \boxed{2} \end{pmatrix}.$$

<sup>2</sup>Для краткости будем обозначать эту матрицу просто через  $B$ .

Теперь рассмотрим собственное значение  $\lambda_2 = 3$ , соответствующую матрицу  $B_2 = A - \lambda_2 I = A - 3I$ , ее последовательные степени и их ядра<sup>3</sup>:

$$\begin{aligned}
 B &= \begin{pmatrix} -3 & -6 & -7 & -9 \\ 1 & 2 & 3 & 4 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \end{pmatrix}, \quad r_1 = 3, & N_1 &= L \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}, & n_1 &= 1, \\
 B^2 &= \begin{pmatrix} 3 & 6 & 5 & 7 \\ -1 & -2 & -2 & -3 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \end{pmatrix}, \quad r_2 = 2, & N_2 &= L \left\{ \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}, & n_2 &= 2, \\
 B^3 &= \begin{pmatrix} -3 & -6 & -5 & -7 \\ 1 & 2 & 2 & 3 \\ 0 & 0 & 1 & 2 \\ 0 & 0 & -1 & -2 \end{pmatrix}, \quad r_3 = r_2 = 2, & & & n_3 &= 2.
 \end{aligned}$$

Таким образом,  $q = 2$ .

Выберем вектор  $\mathbf{g} \in N_2$ ,  $\mathbf{g} \notin N_1$ , например,

$$\mathbf{g} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix};$$

он является присоединенным вектором высоты 2 и порождает вектор

$$B\mathbf{g} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix},$$

который является присоединенным вектором высоты 1, т.е. собственным вектором.

Жорданов базис состоит из векторов

$$\mathbf{e}_1 = \mathbf{f}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_2 = \mathbf{f}_2 = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_3 = B\mathbf{g} = \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad \mathbf{e}_4 = \mathbf{g} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -2 \\ 1 \end{pmatrix}.$$

Матрица оператора в жордановом базисе имеет вид

$$A' = \begin{pmatrix} \boxed{2} & 0 & 0 & 0 \\ 0 & \boxed{2} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{3} & \boxed{1} \\ 0 & 0 & \boxed{0} & \boxed{3} \end{pmatrix}.$$

<sup>3</sup>Как и ранее, для краткости будем обозначать эту матрицу просто через  $B$ .

#### §4. Другой способ построения жорданова базиса

Можно строить жорданов базис, начиная с собственных векторов, решая систему

$$(A - \lambda I)X = O \quad (3)$$

для нахождения собственных векторов, систему

$$(A - \lambda I)Y = X \quad (4)$$

для нахождения присоединенных векторов высоты 1 и т. д. Трудность заключается в том, что система (4) может оказаться разрешимой не при любом собственном векторе  $X$  (если собственное подпространство не одномерно), так что приходится заботиться о надлежащем выборе этого собственного вектора, что приводит к решению систем линейных уравнений с параметром. Эта трудность усугубляется в случае, когда собственному вектору отвечает длинная цепочка присоединенных векторов.

**Пример 1.** Дана матрица оператора в некотором базисе:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 3 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

Характеристическое уравнение

$$\det(A - \lambda E) = \begin{vmatrix} 3 - \lambda & 0 & 0 \\ 0 & 3 - \lambda & 0 \\ 3 & 0 & 3 - \lambda \end{vmatrix} = (3 - \lambda)^3 = 0$$

имеет корень  $\lambda = 3$  кратности  $m = 3$ . Система (3) принимает вид

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} x^1 \\ x^2 \\ x^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Отсюда  $x^1 = 0$ , а  $x^2, x^3$  произвольны. Значит, собственные векторы имеют вид

$$X = C_1 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + C_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad (5)$$

где  $C_1$  и  $C_2$  — произвольные числа, не равные нулю одновременно. Линейно независимых собственных векторов два, так что геометрическая кратность данного собственного значения  $s = 2$ . Остается найти  $m - s = 1$  присоединенный вектор. Он должен удовлетворять уравнению (4). Подставляя в (4)  $\lambda = 3$  и найденный  $X$  из (5), получим систему

$$\begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} y^1 \\ y^2 \\ y^3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ C_1 \\ C_2 \end{pmatrix}. \quad (6)$$

Эта система совместна, если выполнены условия теоремы Кронекера—Капелли:

$$\text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 \\ 3 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \text{rang} \begin{pmatrix} 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & C_1 \\ 3 & 0 & 0 & C_2 \end{pmatrix},$$

откуда  $C_1 = 0$ ,  $C_2 \neq 0$ . Достаточно найти одно из решений системы (6), например,

$$Y = \begin{pmatrix} C_2/3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix};$$

это и будет вектор, присоединенный к собственному вектору

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ C_2 \end{pmatrix}.$$

Выберем  $C_2 = 3$ . Жорданов базис будет состоять из собственного вектора

$$e_1 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix},$$

присоединенного к нему вектора

$$e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

и еще одного собственного вектора, линейно независимого с  $e_1$ , например,

$$e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

В этом базисе матрица оператора имеет жорданову форму

$$A_e = \begin{pmatrix} J_1 & 0 \\ 0 & J_2 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \boxed{\begin{matrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 3 \end{matrix}} \end{pmatrix}.$$

Жорданова клетка

$$J_1 = \begin{pmatrix} 3 & 1 \\ 0 & 3 \end{pmatrix}$$

соответствует собственному вектору  $e_1$  и присоединенному к нему вектору  $e_2$ , жорданова клетка

$$J_2 = (3)$$

соответствует собственному вектору  $e_3$ .

**Пример 2.** Матрица оператора в некотором базисе имеет вид

$$A = \begin{pmatrix} 2 & 5 & 1 \\ -1 & -3 & 0 \\ -2 & -3 & -2 \end{pmatrix}.$$

Оператор имеет собственное значение  $\lambda = -1$  алгебраической кратности  $m = 3$  и геометрической кратности  $s = 1$ . Собственные векторы:

$$X = C \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ -1 \end{pmatrix}, \quad C \neq 0.$$

Остается найти  $m - s = 2$  присоединенных к  $X$  вектора из условий

$$(A - \lambda I)Y = X, \quad (7)$$

$$(A - \lambda I)Z = Y. \quad (8)$$

Система (7) совместна при всех  $C$ . Из (7) определяем

$$Y = \begin{pmatrix} 0 \\ C/2 \\ -C/2 \end{pmatrix}.$$

Система (8) также совместна при всех  $C$ . Из (8) находим

$$Z = \begin{pmatrix} 0 \\ -C/4 \\ 5C/4 \end{pmatrix}.$$

Выбрав  $C = 4$ , построим жорданов базис:

$$e_1 = \begin{pmatrix} 8 \\ -4 \\ -4 \end{pmatrix}, \quad e_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -2 \end{pmatrix}, \quad e_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 5 \end{pmatrix}.$$

Жорданова форма матрицы оператора

$$A' = \begin{pmatrix} -1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & -1 \end{pmatrix}$$

состоит из одной жордановой клетки.

**Пример 3.** Матрица оператора в некотором базисе:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -4 & 0 & 2 \\ 4 & -5 & -2 & 4 \\ 0 & 0 & 3 & -2 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

Характеристическое уравнение имеет корни  $\lambda_1 = 1$  кратности  $m_1 = 2$  и  $\lambda_2 = -1$  кратности  $m_2 = 2$ . Собственному значению  $\lambda_1 = 1$  отвечают собственные векторы

$$X_1 = C_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \quad C_1 \neq 0,$$

т.е. геометрическая кратность собственного значения  $\lambda_1 = 1$  равна 1. Присоединенный к  $X_1$  вектор  $Y_1$  находится из системы

$$(A - \lambda_1 I)Y_1 = X_1,$$

которая совместна при всех  $C_1$ . Например,

$$Y_1 = \begin{pmatrix} C_1/2 \\ 0 \\ C_1/2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Удобно положить  $C_1 = 2$ .

Корню  $\lambda_2 = -1$  отвечают собственные векторы

$$X_2 = C_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad C_2 \neq 0,$$

т.е. геометрическая кратность собственного значения  $\lambda_2 = 1$  равна 1. Присоединенный к  $X_2$  вектор  $Y_2$  находится из системы

$$(A - \lambda_2 I)Y_2 = X_2,$$

совместной при всех  $C_2$ . Например,

$$Y_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -C_2/4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Удобно положить  $C_2 = 4$ .

Теперь строим жорданов базис:

$$e_1 = X_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 2 \\ 2 \\ 2 \end{pmatrix}, \quad e_2 = Y_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e_3 = X_2 = \begin{pmatrix} 4 \\ 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \quad e_4 = Y_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Жорданова форма матрицы оператора:

$$A' = \begin{pmatrix} \boxed{1} & \boxed{1} & 0 & 0 \\ \boxed{0} & \boxed{1} & 0 & 0 \\ 0 & 0 & \boxed{-1} & \boxed{1} \\ 0 & 0 & 0 & \boxed{-1} \end{pmatrix}.$$

**Пример 4.** Матрица оператора в некотором базисе:

$$A = \begin{pmatrix} 3 & -1 & 1 & -7 \\ 9 & -3 & -7 & -1 \\ 0 & 0 & 4 & -8 \\ 0 & 0 & 2 & -4 \end{pmatrix}.$$

Характеристическое уравнение имеет корень  $\lambda = 0$  кратности  $m = 4$ . Собственные векторы имеют вид:

$$X = C_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + C_2 \begin{pmatrix} 5 \\ 0 \\ 6 \\ 3 \end{pmatrix}, \quad C_1^2 + C_2^2 \neq 0,$$

т.е. геометрическая кратность собственного значения  $s = 2$ . Остается найти  $m - s = 2$  присоединенных векторов. При этом возможны два случая: оба присоединенных вектора

относятся к одному и тому же собственному вектору либо разным собственным векторам. Жорданова форма матрицы может иметь один из следующих видов:

$$A' = \left( \begin{array}{ccc|c} 0 & 1 & & \\ \hline & 0 & 1 & \\ & & 0 & \\ \hline & & & 0 \end{array} \right) \quad \text{либо} \quad A' = \left( \begin{array}{cc|cc} 0 & 1 & & \\ \hline & 0 & & \\ & & 0 & 1 \\ \hline & & & 0 \end{array} \right). \quad (9)$$

Будем искать присоединенный вектор  $Y$  из уравнения (4). В отличие от системы (6) из примера 1, для системы (4) в данном примере условие совместности выполнено при всех значениях  $C_1$  и  $C_2$ . Это значит, что присоединенные векторы существуют для всех собственных векторов, в частности, для каждого из двух линейно независимых собственных векторов будет существовать присоединенный вектор. Значит, в данном примере реализуется жорданова форма с двумя клетками порядка 2 каждая. Частное решение системы (4) имеет вид

$$Y = \begin{pmatrix} C_1/3 + 7C_2/6 \\ 0 \\ 3C_2/2 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Построим жорданов базис. Положив  $C_1 = 3$ ,  $C_2 = 0$ , получим собственный вектор

$$e_1 = \begin{pmatrix} 3 \\ 9 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$$

и присоединенный к нему вектор

$$e_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Положив  $C_1 = 0$ ,  $C_2 = 6$ , получим собственный вектор

$$e_3 = \begin{pmatrix} 30 \\ 0 \\ 36 \\ 18 \end{pmatrix}$$

и присоединенный к нему вектор

$$e_4 = \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \\ 9 \\ 0 \end{pmatrix}.$$

Векторы  $e_1$ ,  $e_2$ ,  $e_3$ ,  $e_4$  образуют жорданов базис, в котором матрица оператора

$$A' = \left( \begin{array}{cc|cc} 0 & 1 & 0 & 0 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right).$$

### §5. Задачи для самостоятельного решения

Привести матрицу линейного оператора к жордановой форме. Построить канонический базис. Для контроля правильности построения канонического базиса воспользоваться соотношением  $PA' = AP$ , где  $A$  — данная матрица,  $A'$  — жорданова форма матрицы,  $P$  — матрица перехода к каноническому базису.

$$1. \begin{pmatrix} 4 & 1 & -1 \\ -2 & 4 & 5 \\ 1 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$2. \begin{pmatrix} 4 & -1 & -3 \\ -2 & 5 & 6 \\ 1 & -1 & 0 \end{pmatrix}.$$

$$3. \begin{pmatrix} 2 & -1 & -1 \\ -1 & 5 & 5 \\ 0 & -1 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$4. \begin{pmatrix} 0 & 4 & -5 & 7 \\ -1 & 4 & -3 & 5 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 4 \end{pmatrix}.$$

$$5. \begin{pmatrix} 4 & 1 & 1 & 1 \\ -1 & 2 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$6. \begin{pmatrix} 0 & 4 & -6 & 8 \\ -1 & 4 & -4 & 6 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 4 \end{pmatrix}.$$

$$7. \begin{pmatrix} 4 & 1 & 3 & 2 \\ -1 & 2 & -4 & -3 \\ 0 & 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$8. \begin{pmatrix} 1 & 4 & -8 & 4 \\ -1 & 5 & -6 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$9. \begin{pmatrix} 4 & 1 & 2 & 1 \\ -1 & 2 & -6 & -4 \\ 0 & 0 & 5 & 1 \\ 0 & 0 & -1 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$10. \begin{pmatrix} 0 & 4 & -1 & -1 \\ -1 & 4 & 0 & -1 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$11. \begin{pmatrix} 1 & 4 & 5 & -13 \\ -1 & 5 & 4 & -9 \\ 0 & 0 & 5 & -4 \\ 0 & 0 & 2 & -1 \end{pmatrix}.$$

$$12. \begin{pmatrix} 1 & 4 & -2 & 0 \\ -1 & 5 & -1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$13. \begin{pmatrix} 1 & 4 & -6 & 8 \\ -2 & 7 & -5 & 6 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 5 \end{pmatrix}.$$

$$14. \begin{pmatrix} -1 & 6 & -6 & 10 \\ -3 & 8 & -5 & 7 \\ 0 & 0 & 1 & 4 \\ 0 & 0 & -1 & 5 \end{pmatrix}.$$

## Ответы

$$1. \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$2. \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$3. \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$4. \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$5. \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$6. \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$7. \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$8. \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$9. \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 4 \end{pmatrix}.$$

$$10. \begin{pmatrix} 2 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 2 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 2 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 2 \end{pmatrix}.$$

$$11. \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{pmatrix}.$$

$$12. \begin{pmatrix} 3 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$13. \begin{pmatrix} 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$

$$14. \begin{pmatrix} 2 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 5 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 3 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 3 \end{pmatrix}.$$